



TP N° 1 Supplément

Classe Complexe

Le but de cet exercice est d'écrire une classe représentant les nombres complexes.

Plus précisément, écrire une classe de nom **Complexe** qui contient la partie réelle et la partie imaginaire d'un nombre complexe sous la forme de flottants (`float`).

Ajouter à cette classe un constructeur permettant d'initialiser avec des valeurs particulières les parties réelles et imaginaires d'un nombre complexe.

Classe TestComplexe

Pour manipuler les nombres complexes, écrire dans une classe **TestComplexe** permettant d'instancier des nombres complexes.

Vous pouvez ajouter d'autres méthodes à la classe `Complexe`. Par exemple :

void afficher () : qui permet d'afficher un nombre complexe sous la forme : $a + i b$

Complexe additionner (Complexe c1, Complexe c2) : qui permet de retourner un objet `Complexe` en additionnant deux `Complexes`

boolean comparer (Complexe c1, Complexe c2) : qui permet de retourner `true` si `c1` est égal à `c2`.

Etc.