



---

## TP N° 1 Supplément

### Classe Complexe

Le but de cet exercice est d'écrire une classe représentant les nombres complexes.

Plus précisément, écrire une classe de nom **Complexe** qui contient la partie réelle et la partie imaginaire d'un nombre complexe sous la forme de flottants (`float`).

Ajouter à cette classe un constructeur permettant d'initialiser avec des valeurs particulières les parties réelles et imaginaires d'un nombre complexe.

### Classe TestComplexe

Pour manipuler les nombres complexes, écrire dans une classe **TestComplexe** permettant d'instancier des nombres complexes.

Vous pouvez ajouter d'autres méthodes à la classe `Complexe`. Par exemple :

**void afficher ()** : qui permet d'afficher un nombre complexe sous la forme :  $a + i b$

**Complexe additionner (Complexe c1, Complexe c2)** : qui permet de retourner un objet `Complexe` en additionnant deux `Complexes`

**boolean comparer (Complexe c1, Complexe c2)** : qui permet de retourner `true` si `c1` est égal à `c2`.

Etc.