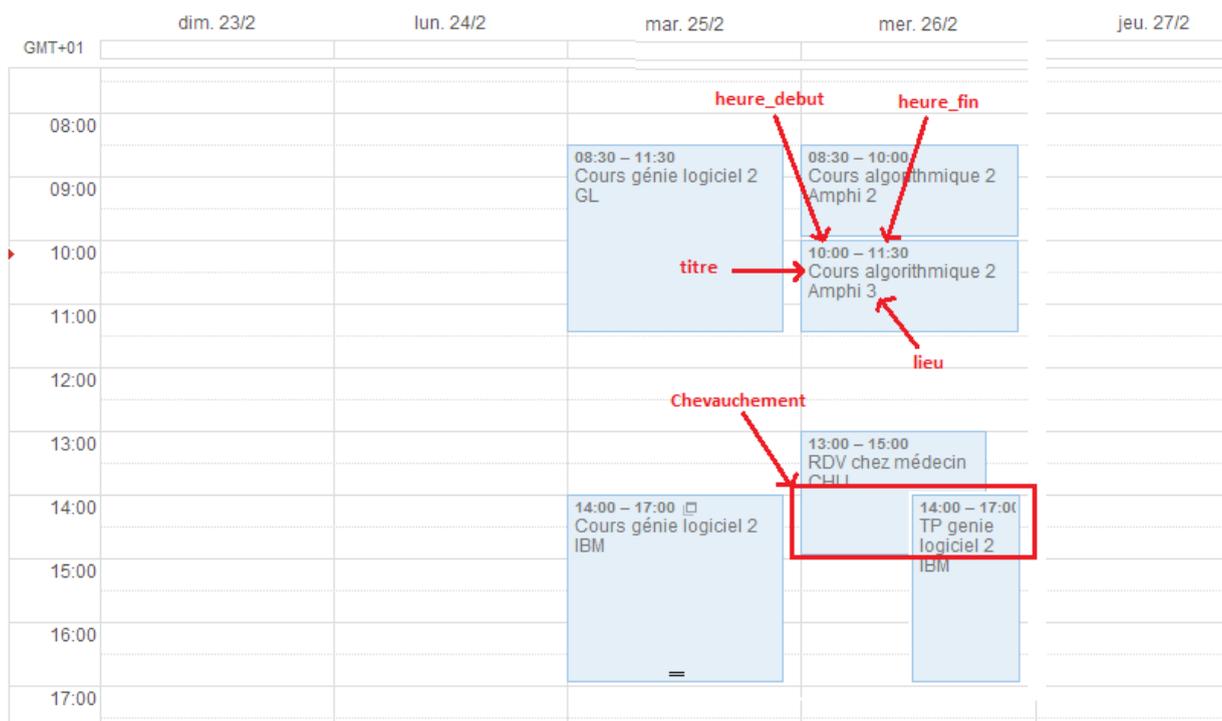




8 TP : Les structures

Agenda électronique

Le but de cet exercice est de créer un programme permettant de gérer un agenda électronique. Un agenda est, en effet, un ensemble d'évènements. chaque évènement est caractérisé par un nom, un lieu, une heure de début et une heure de fin.



1. Créer un type Temps composé de trois champs ; heure, minute et seconde (par exemple. 17 :35 :28).
2. Créer le type Evenement comme décrit ci-dessus (par exemple. "Cours informatique 2" à "Amphi 2", de 8 :30 :00 à 10 :00 :00).
3. Créer le type Agenda.
4. Écrire une fonction saisieEvenement qui lit au clavier les champs d'un événement.
5. Écrire une fonction afficherEvenement qui affiche à l'écran les champs d'un événement.
6. Écrire une fonction enChevauchement (event1, event2) qui renvoie 1 si les deux évènements event1 et event2 se chevauchent, et 0 sinon.
7. Écrire une fonction Conflit (agenda , n) qui détecte et affiche les évènements qui se chevauchent dans la journée, parmi les n évènements stockés dans un agenda.

Enfin, écrire un programme principal qui demande un nombre d'évènements, saisie ces évènements, puis affiche la liste des évènements qui se chevauchent.