

المخططات الانسيابية

بالرغم من أن الحاسوب يمتاز بقدرته على انجاز العمليات الحسابية و التعليمات المعطاة له بسرعة فائقة و بدقة و على حفظ المعلومات حيث يعجز الإنسان عن حفظها و استعادتها ، إلا انه يعجز أن يقوم بشكل ذاتي بحل أي مسألة مهما كانت بسيطة بينما الإنسان يمتاز عن الحاسوب بقدراته على التفكير و إرشاده إلى طريقة الحل أي أن يقوم مبدئياً بتمثيلها على شكل تمثيل بياني(مخطط)

1. تعريف المخططات الانسيابية:

هي تمثيل بياني يوضح خطوات حل مشكلة (مسألة) معينة من البداية إلى النهاية مع إخفاء التفاصيل و الأخذ بعين الاعتبار كل الحلول الممكنة لإعطاء الصورة العامة للحل، فهي تعبر عن تدفق عمليات المسألة .

لإنشاء مخطط انسيابي لمسألة محددة تتبع ما يلي:

- تحديد المسألة (المشكلة).

- تحليل عناصر المسألة.

- استعمال الأشكال الهندسية الاصطلاحية في المخطط الانسيابي.

1.1. تحديد وتحليل عناصر المسألة :

وهي المرحلة الأساسية لحل مسألة وتعتمد عادةً على ثلاثة خطوات:

- الخطوة : 1 المدخلات (Entrées) الواجب استعمالها: تسمح هذه الخطوة بتحديد المعطيات التي تم قراءتها و إدخالها من لوحة المفاتيح.

- الخطوة : 2 العمليات (Traitements) الواجب إنجازها: تسمح هذه الخطوة بتحديد عمليات المعالجة المتسلسلة في التعامل مع المعطيات التي تم إدخالها في الخطوة الأولى.

- الخطوة : 3 المخرجات (Sorties) المراد الحصول عليها: تسمح بإظهار و إخراج النتائج المطلوبة، و هي المرحلة الأخيرة من حل المسألة (تحقيق الهدف)

2.1. الأشكال الهندسية المستعملة في رسم التخطيط الانسيابي :

أهم الأشكال الهندسية في المخططات الانسيابية:

المعنى	الاسم	الرمز
يمثل بداية أو نهاية البرنامج	بداية/نهاية	
يمثل إدخال البيانات أو إخراجها	إدخال/إخراج	
يمثل عملية معالجة البيانات	عملية	
يمثل اتخاذ القرار أو تعبير منطقي يحتاج إلى جواب	قرار	
يمثل اتجاه الأسياب المنطقية للبرنامج	خط أسياب	
التوصيل.	نقطة الربط	

مثال :

نريد حساب مساحة المستطيل بمعرفة الطول و العرض.

قم بصياغة حل المسألة وهذا بتحليل عناصر المسألة ثم كتابة الخطوات الخوارزمية ثم رسم مخطط الانسيابي ، إذا علمت أن
مساحة المستطيل = الطول * العرض ؟

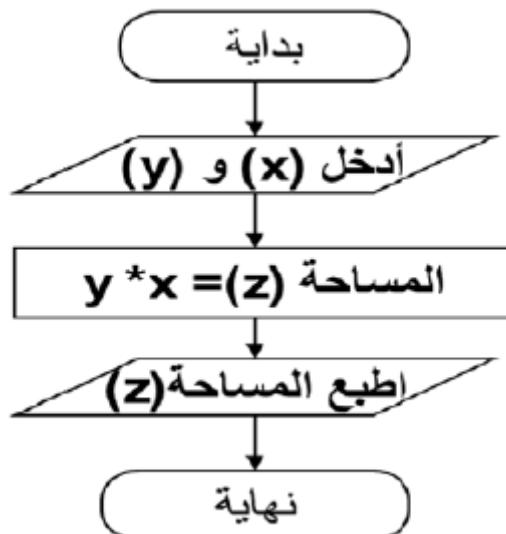
تحليل عناصر المسألة:

1. المدخلات: هي الطول (x) ، العرض (y).

2. عمليات المعالجة: هي قانون مساحة المستطيل، أي

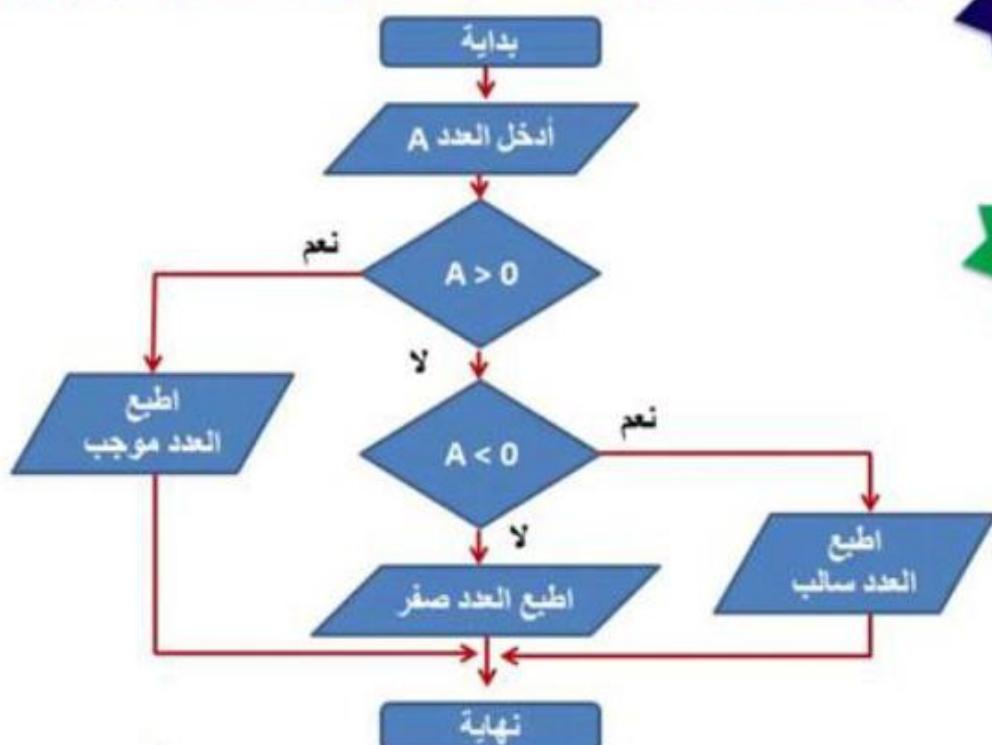
مساحة المستطيل(z)= الطول (x) * العرض (y).

3. المخرجات: هي مساحة المستطيل(z).



قم بإعداد مخطط الآسياب لحل مسألة قراءة عدد وتحديد ما إذا كان سالباً أو موجباً.

مثال



الحل