

مقدمة (Introduction):

لغة البرمجة الإحصائية R هي لغة مفتوحة المصدر (Open Source) ابتكرها روس إيهাকা وروبيرت جنتلمان في جامعة أوكلاند في نيوزيلاندا، ويعود سبب تسميتها بلغة R إلى اسم مبتكرها، وقد صدرت أول نسخة مستقرة للغة R عام 2000.

إن لغة R مبنية على التوابع (Functional Language)، أي أنها مزودة بكم هائل من التوابع التي تحل معظم المشاكل التي قد تواجهك، كما أنها لغة برمجة بحد ذاتها تتيح لك فرصة إضافة التوابع التي قد تناسبك أو التي هي من إبداعك الشخصي، وبإمكانك عمل حزمة (package) خاصة بك من التوابع والخوارزميات وإضافتها إلى لغة R رسمياً حتى يستفيد منها غيرك، وهذا هو المقصود بكون R مفتوحة المصدر.

معرفتك وإتقانك للغة البرمجة الإحصائية R أحد أهم الميزات التي يمكن أن تضيفها لسيرتك الذاتية عندما تفكر بالتقدم إلى عمل في مجال الإحصاء أو عندما تفكر في إتمام الدراسات العليا.

يعود سبب انتشار لغة R الواسع والسريع إلى عدة نقاط أهمها:

- 1- لغة R مجانية.
- 2- لغة R مفتوحة المصدر (Open Source).
- 3- لغة R بسيطة وسهلة التعامل والفهم.
- 4- لغة R تدعم كافة أنظمة التشغيل (Windows, Mac, Linux, ...).

2-4 مميزات لغة البرمجة R

1. مجانية، مفتوحة المصدر، ومتاحة للجميع
2. متعددة المنصات يعمل على أنظمة لينوكس ويونكس وماك وويندوز.
3. مختصة في التحليل الإحصائي وبنائها "syntax" سهل ملائم جدا لهذه الغاية، مثلا لحساب المجموع والمعدل والتباين. أستعمل أوامر بديهية مثل:
mean, sum, var
4. تعتمد فلسفة البساطة والحد الأدنى، أي أنها تعطيك المخرجات التي تحتاجها فقط وتتفادى تكديس النتائج كما تفعل برمجيات إحصائية أخرى (كتقارير SPSS).
5. لغة مفسرة ولغة لكتابة السكريبتات مثل بايثون.
6. ذات أداء عال وقابلة للموازاة (Parallel computing) وهو أمر هام لعمليات حوسبة معقدة مثل نمذجة ومحاكاة المناخ والنظم الأحيائية،
7. التمثيل بياني ذو جودة عالية مع إمكانية إنتاج مخططات ثلاثية الأبعاد

أرشيد حميد حس...رمجة بلغة أر.pdf - Lecture seule



هناك بعض القواعد الواجب مراعاتها عند كتابة اسم المتغير وهي:

1. لا يمكن استخدام الكلمات المفتاحية (الكلمات المحجوزة) أو الدوال التي توفرها اللغة كأسماء متغيرات، مثال:

if, cos, for, break, else, return, function, sin, log, ...

2. أسماء المتغيرات حساسة لحالة الحرف (COST, CoST, cost, Cost)
متغيرات مختلفة, وكذلك A و a).

3. يمكن لأسماء المتغيرات أن تحوي 63 رمزا وسيهمل أي رمز زائد عن 63.

5. يجب أن تبدأ أسماء المتغيرات بحرف متبوعا بأي عدد من الأرقام أو الأحرف
أو النقطة أو underscore .

6. جميع أوامر R تكتب بالحروف الصغيرة (... , if, while, for).

هناك عدة أنواع من المتغيرات في لغة R وهي:

لبرنامج R-Studio وتشغيله ستجد أن بيئة العمل تنقسم إلى أربعة أقسام كما موضح بالشكل ادناه.

The screenshot displays the RStudio environment with four numbered callouts:

- 1**: The Console window showing the execution of R code and its output, including summary statistics for the 'diamonds' dataset.
- 2**: The Source editor window containing the R script code for loading data, summarizing it, and creating a scatter plot.
- 3**: The Workspace window showing the loaded 'diamonds' dataset with 53,940 observations and 10 variables.
- 4**: The Plots window displaying a scatter plot titled 'Diamond Pricing' with 'Carat' on the x-axis and 'Price' on the y-axis, colored by 'Clarity'.

القسم الأول Console : وفيه يتم تنفيذ الأوامر، وبإمكانك كتابة الكود أو الأمر الذي تريد تنفيذه ثم الضغط على Enter ليتم التنفيذ، ولست بحاجة لحفظ التعليمات بشكل كامل في R Studio لأنه يمتلك ميزه إكمال العبارات التي يمكنك الاستفادة منها بالضغط على زر Tab ، فتنطبق قائمة لكل الأوامر القريبة من الأمر الذي بدأت بكتابته فتختار منها ما تشاء.

أرشيد حميد حس...رمجة بلغة أر.pdf - Lecture seule



القسم الثاني محرر المصدر Source Editor : وفيه يمكن كتابة الأوامر، وتعديلها، وحفظها للاستفادة منها لاحقاً، كما يمكنك تنفيذ السطر الذي تشاء منه بالضغط على **Ctrl+Enter** وتستطيع تنفيذ أي جزء من الكود بتحديدك باستخدام الفأرة ثم الضغط أيضاً على **Ctrl+Enter** .

القسم الثالث ساحة العمل والحافظة والملفات Workspace, History and Files : في ساحة العمل يمكن مشاهدة المتحولات التي تم تعريفها، وفي الحافظة تظهر الأوامر التي تم تنفيذها، كما يمكن إعادة تنفيذ أي تعليمة تريد بمجرد النقر عليها نقرتين متتاليتين، أو نقل التعليمة إلى محرر المصدر بالنقر على زر **Shift** مع نقرتين متتاليتين على التعليمة، أما الملفات وهي اختصار لمستعرض الملفات، ففيها يتم عرض الموقع من القرص الصلب والذي يتم العمل فيه، وبإمكانك تغيير الموقع إلى أي مسار تريده.

القسم الرابع الرسوم البيانية والحزم والمساعدة Plots, Packages and Help : يتم عرض جميع الرسوم التي قمت برسمها في **Plots** ويمكنك التنقل بين هذه الرسوم وحفظها، أما الحزمة، فهي مجموعة من التوابع المعرفة مسبقاً، ويحتوي **R** على الكثير من الحزم الجاهزة التي لم تترك أي جانب من الإحصاء إلا ودخلت فيه، وفي هذه اللائحة تستطيع تنزيل الحزم من الانترنت وإجراء التحديثات وغير ذلك، أما لائحة المساعدة فتقدم لك المساعدة عن أي أمر تقوم بكتابته في صندوق البحث

العمليات الحسابية والمنطقية (Mathematical and Logical Operators):

مثل أي لغة برمجة أخرى، تجري لغة R العمليات الحسابية الأساسية البسيطة، والعمليات المنطقية، والموضحة بالجدول الآتي:

العمليات الحسابية Mathematical Operators		
$2^5=32$	$^$ أو $**$	القوة
$3*2=6$, $10/2=5$	$*$, $/$	الضرب والقسمة
$7\%3=1$, $7\%/3=2$	$\% \%$, $\% / \%$	باقي القسمة والقسمة الصحيحة
$3+1=4$, $3-1=2$	$+$, $-$	الجمع والطرح

وللعمليات السابقة أولوية بالتنفيذ كما تم ذكرها بالجدول السابق على الترتيب، إلا أن الأوقاس في العملية الرياضية لها أولوية التنفيذ دوماً.

مثال
$6/2*(1+2)$
الناتج
9

مثال
$6/(2*(1+2))$
الناتج
1

سنعرض الآن العمليات المنطقية في R:

العمليات المنطقية Logical Operators	
$==$	المساواة
$!=$	عدم المساواة
$<$	أصغر
$>$	أكبر
$<=$	أصغر أو يساوي
$>=$	أكبر أو يساوي
$\&$	"و" المنطقية
$ $	"أو" المنطقية

الأشعة (Vectors):

الأشعة في R هي عبارة عن عدة كائنات لها نفس النوع ومخزنة بترتيب محدد.

يمكن تعريف شعاع x فيه القيم 3,4,5 بالشكل:

```
x<-c(3,4,5)
```

حيث يرمز الحرف c إلى الكلمة concatenate والتي تعني "تسلسل".

كما يمكن معرفة عدد عناصر الشعاع x بالتعليمة:

```
length(x)
```

التابعان seq و rep:

أولاً: التابع seq وله الشكل العالم الآتي:

```
seq(from,to,by)
```

وهو تابع يستخدم لتوليد متتالية من الأرقام من from إلى to وبخطوة by. فلو أردنا مثلاً

توليد المتتالية: 1,3,5,7,9,11,13,15 نكتب أحد التعليمتين الآتيتين:

```
seq(1,15,2)
```

```
seq(from=1,to=15,by=2)
```


بعض التوابع الرياضية والإحصائية الهامة:

الوظيفة	الشكل العام	الدالة
القيمة المطلقة	$\text{abs}(x)$	abs
اللوغاريتم ذو الأساس y لـ x	$\text{log}(x, \text{base}=y)$	log
العدد النيبري مرفوعاً للأس x	$\text{exp}(x)$	exp
جذر x	$\text{sqrt}(x)$	sqrt
عاملي x	$\text{factorial}(x)$	factorial
تقريب x لأقرب عدد صحيح ليس أكبر من x	$\text{ceiling}(x)$	ceiling
تقريب x لأقرب عدد صحيح ليس أصغر من x	$\text{floor}(x)$	floor
إرجاع القسم الصحيح فقط من x	$\text{trunc}(x)$	trunc
تقريب x بدقة n عدداً بعد الفاصلة	$\text{round}(x, \text{digits}=n)$	round
النسب المثلثية	$\text{cos}(x), \text{sin}(x), \dots$	cos, sin, tan, acos, cosh, ...
أصغر عدد في شعاع x	$\text{min}(x)$	min
أكبر عدد في شعاع x	$\text{max}(x)$	max
المدى للشعاع x	$\text{range}(x)$	range
مجموع عناصر الشعاع x	$\text{sum}(x)$	sum
متوسط عناصر الشعاع x	$\text{mean}(x)$	mean
وسيط عناصر الشعاع x	$\text{median}(x)$	median
تباين عناصر الشعاع x	$\text{var}(x)$	var
الانحراف المعياري لعناصر الشعاع x	$\text{sd}(x)$	sd



الأشعة (المتجهات)

الأشعة Vectors في R هي عبارة عن عدة كائنات لها نفس النوع ومخزنة بترتيب محدد. فمثلاً يمكن تعريف شعاع (متجه) x فيه القيم 3,4,5 بالشكل:

```
x<-c(3,4,5)
```

حيث يرمز الحرف c إلى الكلمة concatenate والتي تعني "تسلسل".
شعاع (متجه) رقمي **:double**

```
R Console
> a<-c(1,2,5,3,6,-2,4)
> a
[1] 1 2 5 3 6 -2 4
```

شعاع (متجه) حرفي **:character**

```
R Console
> b<-c("one","two","three")
> b
[1] "one" "two" "three"
```

شعاع (متجه) منطقي **:logical**

```
R Console
> d<-c(TRUE,TRUE,FALSE,TRUE,FALSE)
> d
[1] TRUE TRUE FALSE TRUE FALSE
```



شعاع (متجه) منطقي **logical**:

```
R Console
> d<-c(TRUE,TRUE,FALSE,TRUE,FALSE)
> d
[1] TRUE TRUE FALSE TRUE FALSE
>
R Console
> f<-c(T,T,F,T,F)
> f
[1] TRUE TRUE FALSE TRUE FALSE
>
```

length(x)
typeof(x)

كما يمكن معرفة عدد عناصر الشعاع x بالتعليمة:
كما يمكن نوع الشعاع x بالتعليمة:

```
R Console
> length(a)
[1] 7
> typeof(a)
[1] "double"
> typeof(b)
[1] "character"
> typeof(d)
[1] "logical"
>
```

التابع **seq**:**seq(from,to,by)**

له الشكل العام الآتي:

وهو تابع يستخدم لتوليد متتالية من الأرقام من **from** إلى **to**وبخطوة **by**، فلو أردنا مثلاً توليد المتتالية: 1 22 sur 129
22 25 28 نكتب أحد التعليمتين الآتيتين:

```
R Console
```

