

TELNET (TCP port 23)

- 1) Protocol conçu pour l'accès à distance (Remote access).
- 2) Utilise le NVT pour uniformiser les caractères échangés entre deux machines hétérogènes.
- 3) Permet l'activation de fonctionnalités TELNET avancées par un processus de négociation (**WILL / WONT**). Une fonctionnalité est activée dans une session TELNET seulement si les deux parties l'accepte (**IAC DO LINEMODE IAC DONT LINEMODE**) [**IAC == Interpret As Command**]

FTP [TCP Port 20 pour la transmission de donnée/ 21 pour la transmission de commandes]

- 1) Pour le mode **ACTIF**, le client transmet une commande **PORT** avec un numéro de port sur le quel le serveur peut connecter et transmettre les données demandées par le client.
- 2) Pour le mode **PASSIF**, le client transmet une commande **PASV**, et le serveur répond avec le numéro de port sur le quel le client peut connecter. Ainsi, dès que le client connecte à ce numéro de port, le serveur commence la transmission des données souhaitées.
- 3) Type de commande : A) Authentification : **USER, PASS** ; B) Changement de mode de transmission : **PORT, PASV** ; C) Commandes service : **RETR, DELE, STOR, LIST** ; D) Type de transmission : **Type I (Image / binary), Type A (ASCII)**

TFTP (UDP port 69)

- 1) Type de commande : **1** : pour télécharger un fichier du serveur, **2** : pour écrire un fichier sur le serveur.
- 2) **Transmet des Datagrames (Datagramme == msgUDP) de taille 512 octets (la fin de la transmission est indiquée par un bloque de taille moins de 512 octets). L'acquittement des Datagrames au niveau de la couche application.**