

# Atelier TP



Ilyas Bambrik

# Table des matières



<b>I - Enoncé</b>	<b>3</b>
1. Remise du travail .....	3
2. Exercice : Client TFTP-Like .....	3
3. Exercice : Télécharger une page HTTP (take 2) .....	9

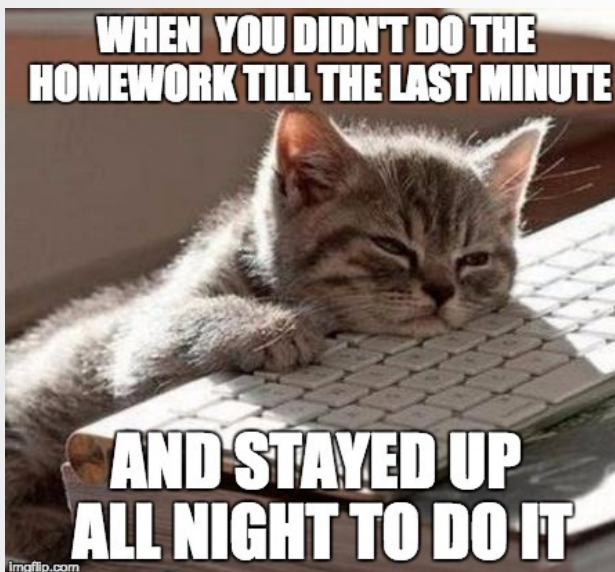
# Enoncé

I

## 1. Remise du travail

### ⚠ Attention

- Ce devoir a pour objectif de tester les connaissances acquies lors du TP Réseaux Avancés. Ainsi ce devoir sera comptabilisé avec *6 points de la notes totale du TP*.
- Ce devoir peut se faire jusqu'à deux par groupe.
- *Date limite de remise* : une semaine après les examens.
- *Toute tentative de copiage d'une solution sera récompenser avec un 0 pour la note attribuée à la partie plagi (ci-ci s'applique pour tous les parties impliquées).*
- Chaque groupe d'étudiants a le choix entre les deux exercices (un seul exercice à faire au choix).
- Les groupes qui effectuent les deux exercices auront *+1pts* dans la note TP totale si les deux solutions sont justes.
- L'implémentation de la solution avec n'importe quel langage de programmation est permise.



## 2. Exercice : Client TFTP-Like

Soit le code python 2 (voir plus en bas le code équivalent en python 3) du serveur du protocole TFTP-Like suivant :

```
1 # Ecrit en python 2
2 import socket
3 import os
4 import re
```

```

5 SocketServeur = socket.socket()
6 port = 9500
7
8 # Obtention du chemin courant (getcwd() == get current working directory)
9 Chemin_racine=os.getcwd()
10 Repertoire_racine=os.getcwd().split("\\")[1]
11
12 # Ecoute de connexion sur toutes les interfaces (0.0.0.0)
13 SocketServeur.bind(("0.0.0.0", port))
14 SocketServeur.listen(1)
15 print "Lancement serveur"
16
17 while True:
18     # Attente d'une connexion (accept)
19     ConnexionAUnClient, addrclient = SocketServeur.accept()
20     # Acceder au repertoire racine
21     os.chdir(Chemin_racine)
22
23     print "Connexion de la machine = ", addrclient
24     while True:
25
26         # Format des commandes transmis par le client : "Type_Commande:NomFichier"
27         # Type_Commande == 3 changer le repertoire courant (Change Working
Dirrectory CWD dans FTP et cd dans Windows et Linux)
28         # Type_Commande == 2 demander la liste des fichiers dans le repetoir
courant (comme la commande "dir" dans Windows et "ls" dans Linux)
29         # Type_Commande == 1 telecharger un fichier( par exemple si la commande
recue == "1:File.png" signifie telecharger "File.png" )
30         # Type_Commande == 0 Si la commende commence par "0:" cela signifie que
le client souhaite deconnecter
31         # par exemple "0:", "0:CYA" et "0:leaving" signifient deconnexion
32         try:
33             Commande=ConnexionAUnClient.recv(1024)
34             # decouper la commande par le caractere ":"
35             Arguments=Commande.split(":")
36             # le premier argument represente le type de la commande
37             Type_Commande=int(Arguments[0])
38             Nom_Fichier=Arguments[1]
39             if(Type_Commande==0):# commande de deconnexion
40                 ConnexionAUnClient.send("200 k, bye")
41                 # L'envoi d'une sequence "--\r\n\r\n" delimita la fin d'une
reponse
42                 ConnexionAUnClient.send("--\r\n\r\n")
43                 # Sortir de la boucle de traitement while
44                 break
45             elif(Type_Commande==1):# commande de telechargement de fichier
46                 # Nom_Fichier ne doit pas contenir ".." ou / (tentative de
parcourir les repertoires )
47                 if( ".." in Nom_Fichier or "/" in Nom_Fichier ):
48                     ConnexionAUnClient.send("501 DIRECTORY TRAVERSAL DENIED")
49                     ConnexionAUnClient.send("--\r\n\r\n")
50                     continue # Esquiver le reste des instructions
51                 try:
52                     # Lire le fichier designe par la commande utilisateur
53                     Fichier_Upload=open(Nom_Fichier,"rb")
54                     for octets in Fichier_Upload:
55                         # Transmettre chaque sequence d'octets lu vers le
client
56                         ConnexionAUnClient.send(octets)
57                     # Fermer le fichier lu
58                     Fichier_Upload.close()

```

```

59         ConnexionAUnClient.send("--\r\n\r\n")
60     except:
61         ConnexionAUnClient.send("500 Fichier introuvable")
62         ConnexionAUnClient.send("--\r\n\r\n")
63     elif(Type_Commande==2): # commande pour lister le contenu du
        repertoire courant
64         # os.listdir(".") renvoie la liste des fichier / repertoires dans
        le repertoire courant (comme ls et dir)
65         Liste_Des_Fichiers=os.listdir(".")
66         ConnexionAUnClient.send("\n".join(Liste_Des_Fichiers))
67         ConnexionAUnClient.send("--\r\n\r\n")
68     elif(Type_Commande==3): # commande d'acces au repertoire en parametre
69         try:
70             # acceder au repertoire transmis par le client ( cd
        Nom_Fichier)
71             # os.chdir renvoie une exception si le nom du repertoire en
        parametre ("Nom_Fichier") n'existe pas
72             os.chdir(Nom_Fichier)
73             if( Reprtoir_racine in os.listdir(".")):
74                 os.chdir(Reprtoir_racine)
75                 ConnexionAUnClient.send("501 Nope (pls, just, k?)")
76             else:
77                 ConnexionAUnClient.send("200 OK "+Nom_Fichier)
78         except:
79             # en cas d'exception (le repertoire demandee par le client est
        inexistant)
80             # transmettre le code 404
81             ConnexionAUnClient.send("404 Le repertoire "+Nom_Fichier+"
        est introuvable")
82             ConnexionAUnClient.send("--\r\n\r\n")
83         else:
84             # si la commande du client ne correspond a aucune des commandes
        permises
85             # transmettre le code 400
86             ConnexionAUnClient.send("400 Commande inconue = "+Commande)
87             ConnexionAUnClient.send("--\r\n\r\n")
88
89     except:
90         try:
91             # envoie de code 401: syntaxe incorrecte
92             ConnexionAUnClient.send("401 Format de commande incorrect : "+
        Commande)
93             ConnexionAUnClient.send("--\r\n\r\n")
94
95         except:
96             pass
97         break
98     print "Deconnexion de :",addrclient
99
100 SocketServeur.close()
101

```

**Question 1**

Écrivez le code d'un client permettant la lecture / envoi des commande TFTP\_Like et la récupération du résultat des commandes. (4 pts : 2.5 points pour la commande de téléchargement de fichier, 0.5 pour chacune des commandes 0, 2 et 3).

Le programme client doit gérer l'occurrence des erreurs avec la clause *try - except* (comme try catch en java) ainsi que permettre l'exécution des quatre commandes.

Indice :

Voir l'exemple suivant pour le format des commande et réponse de TFTPLike :

```

Python 2.7.9 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Type "copyright", "credits" or "license()" i
>>> ===== RESTART
>>>
2:
code.py
Help-20181222T115202Z-001.zip
Licences Informatiques.rar
PyQt5-5.5-gpl-Py3.4-Qt5.5.0-x64.exe
Rep
TFTP_LIKEpy2.py
TFTP_LIKEpy3.py
wordnet.zip
wrar561fr.exe
--

3:Rep
200 OK Rep
--

1:run.py
import os

import future
print ( "Hello",os.environ["USERNAME"])
--

0:babay
200 k, bye
--

Exiting
>>>

```

**Question 2**

Changez le code du serveur afin de le rendre capable de traiter les requêtes de plusieurs clients simultanément (voir le 1er TP sur le multi-threading). (1pts)

**Question 3**

Ajouter une option du côté client pour afficher le fichier téléchargé sur console ou bien de l'enregistrer sur disque. (1pts) [lecture d'un caractère y/n pour décider d'afficher ou d'enregistrer]

## Code équivalent python 3

```

1 # Python 3!
2 import socket
3 import os
4 import re
5 SocketServeur = socket.socket()
6 port = 9500
7
8 # Obtention du chemin courant (getcwd()==get current working directory)
9 Chemin_racine=os.getcwd()
10 Reprtoir_racine=os.getcwd().split("\\")[ -1]
11
12 # Ecout de connexion sur toutes les insterfaces (0.0.0.0)
13 SocketServeur.bind(("0.0.0.0", port))
14 SocketServeur.listen(1)
15 print("Lancement serveur")
16
17 while True:
18     # Attente d'une connexion (accept)
19     ConnexionAUnClient, addrclient = SocketServeur.accept()
20     # Acceder au repertoire racine
21     os.chdir(Chemin_racine)
22
23     print("Connexion de la machine = ", addrclient)
24     while True:
25
26         # Format des commandes transmis par le client : "Type_Commande:NomFichier"
27         # Type_Commande == 3 changer le repertoire courant (Change Working
28         Directory "CWD" dans FTP et "cd" dans Windows et Linux)
29         # Type_Commande == 2 demander la liste des fichiers dans le repetoir
30         courant (comme la commande "dir" dans Windows et "ls" dans Linux)
31         # Type_Commande == 1 telecharger un fichier( par exemple si la commande
32         recue == "1:File.png" signifie telecharger "File.png" )
33         # Type_Commande == 0 Si la commende commence par "0:" cela signifie que
34         le client souhaite deconnecter
35         # par exemple "0:", "0:CYA" et "0:leaving" signifient deconnexion
36         try:
37             Commande=ConnexionAUnClient.recv(1024).decode("unicode_escape")
38             # decouper la commande par le caractere ":"
39             Arguments=Commande.split(":")
40             # le premier argument represente le type de la commande
41             Type_Commande=int(Arguments[0])
42             Nom_Fichier=Arguments[1]
43             if(Type_Commande==0):# commande de deconnexion
44                 ConnexionAUnClient.send(b"200 k, bye")
45                 # L'envoi d'une sequence "--\r\n\r\n" delimitte la fin d'une
46                 reponse
47                 ConnexionAUnClient.send(b"--\r\n\r\n")
48                 # Sortir de la boucle de traitement while
49                 break
50             elif(Type_Commande==1):# commande de telechargement de fichier
51                 # Nom_Fichier ne doit pas contenir "." ou / (tentative de
52                 parcourir les repertoires )
53                 if( "." in Nom_Fichier or "/" in Nom_Fichier ):
54                     ConnexionAUnClient.send(b"501 DIRECTORY TRAVERSAL DENIED")
55                     ConnexionAUnClient.send(b"--\r\n\r\n")
56                     continue # Esquiver le reste des instructions

```

```

51         try:
52             # Lire le fichier designe par la commande utilisateur
53             Fichier_Upload=open(Nom_Fichier,"rb")
54             for octets in Fichier_Upload:
55                 # Transmettre chaque sequence d'octets lu vers le
client
56                 ConnexionAUnClient.send(octets)
57             # Fermer le fichier lu
58             Fichier_Upload.close()
59             ConnexionAUnClient.send(b"--\r\n\r\n")
60         except:
61             ConnexionAUnClient.send(b"500 Fichier introuvable")
62             ConnexionAUnClient.send(b"--\r\n\r\n")
63     elif(Type_Commande==2):# commande pour lister le contenu du repertoire
courant
64         # os.listdir(".") revoie la liste des fichier / repertoires dans
le repertoire courant (comme ls et dir)
65         Liste_Des_Fichiers=os.listdir(".")
66         ConnexionAUnClient.send((" \n".join(Liste_Des_Fichiers)).encode())
67         ConnexionAUnClient.send(b"--\r\n\r\n")
68     elif(Type_Commande==3):# commande d'acces au repertoire en parametre
69         try:
70             # acceder au repertoire transmis par le client ( cd
Nom_Fichier)
71             # os.chdir renvoie une exception si le nom du repertoire en
parametre ("Nom_Fichier") n'existe pas
72             os.chdir(Nom_Fichier)
73
74             if( Reprtoir_racine in os.listdir(".")):
75                 os.chdir(Reprtoir_racine)
76                 ConnexionAUnClient.send(b"501 Nope (pls, just, k?)")
77             else:
78                 ConnexionAUnClient.send(("200 OK "+Nom_Fichier).encode())
79         except:
80             # en cas d'exception (le repertoire demandee par le client est
inexistant)
81             # transmettre le code 404
82             ConnexionAUnClient.send(("404 Le repertoire "+Nom_Fichier+"
est introuvable").encode())
83             ConnexionAUnClient.send(b"--\r\n\r\n")
84         else:
85             # si la commande du client ne correspond a aucune des commandes
permisses
86             # transmettre le code 400
87             ConnexionAUnClient.send(("400 Commande inconnue = "+Commande).
encode())
88             ConnexionAUnClient.send(b"--\r\n\r\n")
89
90     except:
91         try:
92             # envoie de code 401: syntaxe incorrecte
93             ConnexionAUnClient.send(("401 Format de commande incorrect : "+
Commande).encode())
94             ConnexionAUnClient.send(b"--\r\n\r\n")
95
96         except:
97             pass
98         break
99     print( "Deconnexion de :",addrclient)
100
101 SocketServeur.close()

```



### 3. Exercice : Télécharger une page HTTP (take 2)

Afin de télécharger le contenu d'une page, le navigateur télécharge toutes les ressources référencées par la page (fichiers *javascript*, *png*, *xls*, *css* etc) et les regroupe dans un sous répertoire pour pouvoir les référencer localement. Le code python 3 (voir le code équivalent python 2 à la fin de l'énoncé) suivant permet de télécharger une ressource *story.shtml* du serveur *www.eurosport.com*:

```

1 import http.client # bibliotheque HTTP
2 # Nom domaine du site (l'adresse IP du site fonctionnera identiquement)
3 site="www.eurosport.com"
4 # URL absolu de la ressource a obtenir
5 URL="https://www.eurosport.com/football/van-dijk-dismisses-talk-of-title-despite-
  reds-leading-the-way_sto7062094/story.shtml"
6 # Intialisation d'une connexion HTTP
7 ConnexionHTTP = None
8
9 if URL.startswith("https:"):
10     # si l'URL est un URL HTTPS, on utilise une connexion HTTPS (HTTP<u>S<
  /u>Connection)
11     ConnexionHTTP=http.client.HTTPSConnection(site)
12 else:
13     # sinon, on utilise une connexion HTTP (HTTPConnection)
14     ConnexionHTTP=http.client.HTTPConnection(site)
15 # Envoie d'une requete GET
16 ConnexionHTTP.request("GET", URL)
17 # Obtention de la ressource
18 Reponse = ConnexionHTTP.getresponse()
19
20 Content_Length=Reponse.length
21 print ("Taille reponse = ",Content_Length)
22
23 # Ouvrir un fichier en mode d'écriture index.html en octets
24 Fichier_Pour_enregistrer_le_resultat=open("index.html","wb")
25
26 # Lecture du contenu de la ressource
27 Partie_recu=Reponse.read(1024).decode("unicode_escape")
28
29 # len(Partie_recu) == nombre de caracteres dans Partie_recu
30 # Tanque le nombre de cracateres recus est different de 0
31 while len(Partie_recu)!=0:
32     # Ecrire la partie recu sur le fichier "index.html"
33     # encode() converti un suite de caractere en une suites d'octets
34     Fichier_Pour_enregistrer_le_resultat.write(Partie_recu.encode())
35
36     # Continue de recevoir les donnees transmis par le serveur http
37     # decode("unicode_escape") converti une suite d'octets en caracteres ASCII
38     # decode("utf") pour convertir une suite d'octets en caracteres UTF-8
39     Partie_recu=Reponse.read(1024).decode("unicode_escape")
40     # Afficher la partie recu
41     print(Partie_recu,)
42
43 # Alternativement Reponse.read() peut etre utiliser directement (au lieu de
  recevoir la reponse dans des morceaux de 1024octets) pour recevoir la ressource
  complete
44 # Mais la concatenation de toute une ressource dans une seule sequence ralenti
  l'execution du programme
45
46 # Cloturer le fichier
47 Fichier_Pour_enregistrer_le_resultat.close()

```

Afin de rechercher les références des ressources d'une page, les expressions régulières doivent être utilisées comme suite :

```

1 # code python3
2 import re # Regular Expression (expression reguliere)
3 # Ouvrir le fichier contenant la page index.html
4 fichier=open("index.html","rb")
5 contenu_fichier=""
6 # Lecture du contenu du fichier
7 for ligne in fichier:
8     contenu_fichier+=ligne.decode("unicode_escape")
9 fichier.close()
10 # rechercher toutes les occurence dans le texte de la forme "[^"]+\.css"|"[^"]+\.
    js"|"[^"]+\.png" (une chaine de caractere se terminant par un .js entouree par "")
11 # '.' (point) == nimporte quel caractere ('\.' reference le caractere point)
12 # | == OU logique (exemple "[^"]+\.css"|"[^"]+\.js"|"[^"]+\.png" signifie "[^"]
    +\.css" OU "[^"]+\.js|" OU "[^"]+\.png"
13 # [^"] == tous cractere sauf '"'
14 # [^"]+ == suite de caracteres ne contenant pas le cractere '"'
15 matches=re.findall('"[^"]+\.css"|"[^"]+\.js"|"[^"]+\.png"',contenu_fichier,re.M)
    # re.M == recherche Multilignes
16 for resultat in matches:
17     print (resultat)

```

L'exécution de la recherche avec expression régulière (programme précédant) sur le fichier *index.html* (qu'ont a télécharger par le 1er programme HTTP) donne le résultat suivant (liste des URLs des ressources) :

```

Python 3.4.0 (v3.4.0:04f714765c13, Mar 16 2014, 19:25:23) [MSC v.1600 64 bit (AM
D64)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> ===== RESTART =====
>>>
"https://layout.eurosport.com/c/v8_5/global.css"
"https://layout.eurosport.com/c/v8_5/watchbar.css"
"https://layout.eurosport.com/c/v8_5/feed_on_air_v2.css"
"https://layout.eurosport.com/c/v8_5/storyfull_bis.css"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/logo/logo-esp-google-rss-wen.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/apple-icon-57x57.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/apple-icon-60x60.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/apple-icon-72x72.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/apple-icon-76x76.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/apple-icon-114x114.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/apple-icon-120x120.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/apple-icon-144x144.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/apple-icon-152x152.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/apple-icon-180x180.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/apple-icon-192x192.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/favicon-16x16.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/favicon-32x32.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/favicon-36x36.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/favicon-48x48.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/favicon-72x72.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/favicon-96x96.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/favicon-144x144.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/favicon-192x192.png"
"https://layout.eurosport.com/i/v8/favicon/wen/ms-icon-144x144.png"
"https://layout.eurosport.com/j/v8_5/browser-reject.js"
//assets.adobedtm.com/55c42c987178cce094489fba79ae9fa5af72b984/satelliteLib-e3f
d545becb77cbb376c77ed33d18dach7157dab.js"
//js-sec.indexww.com/ht/p/186403-120271712892857.js"
//aka-cdn.adtech.de/dt/common/DAC.js"
"https://layout.eurosport.com/j/v8_5/merged/libs/require.js"
"https://tags.crowdctrl.net/c/10178/cc_af.js"
>>> |

```

**Question 1**

Écrivez un programme permettant de télécharger tous les ressources utilisées par une page HTML (fichier `.js`, `.css`, `.xss`, image `.png` et `.jpg`, etc). (4 pts)

Regroupez toutes les ressources téléchargées dans un sous répertoire. (1pts)

Indice :

Utilisez la procédure `os.mkdir("Nom_Sous_Repertoire")` pour créer un répertoire `"Nom_Sous_Repertoire"`.

**Question 2**

Changez les URLs des ressources dans la page HTML afin d'accéder aux copies téléchargées (sur le disque). (1pts)

Voir l'exemple suivant qui montre comment remplacer une chaîne de caractères correspondante à une expression régulière par un autre texte ( le même programme fonctionne dans python 2 et 3):

```

1 # cet exemple fonctionne pour python 2 et 3
2 import re # librairie Regular_Expression (expressions reguliere
3 Texte="La blablablement importante pour les blablameurs. Apprenez a'
   blamer avec une manette!"
4
5
6 # procedure de remplacement d'une expression reguliere par un texte: re.sub
   (Expression_Reguliere_Du_texte_a_replac%e9,Texte_de_replacement,Texte)
7 # Expression_Reguliere_Du_texte_a_replac%e9="(bla)+" [bla se repete une ou
   plusieurs fois]
8 # Texte_de_replacement = "program"
9 # Texte="La blablablement importante pour les blablameurs. Je blame avec
   une manette!"
10
11 # re.sub retourne le texte apres substitution
12
13 Texte_Apres_Replacement=re.sub ("(bla)+", "program", Texte)
14 print (Texte_Apres_Replacement)

```

**Code équivalent en python 2**

```

1 # code python 2
2 import urllib # bibliotheque HTTP
3 # Nom domaine du site (l'adresse IP du site fonctionnera identiquement)
4 site="www.eurosport.com"
5 # URL absolu de la ressource a obtenir
6 URL="https://www.eurosport.com/football/van-dijk-dismisses-talk-of-title-despite-
   reds-leading-the-way_sto7062094/story.shtml"
7 # intialisation d'une connexion HTTP
8 ConnexionHTTP=None
9
10 if URL.startswith("https:"):
11     # si l'URL est un URL HTTPS, on utilise une connexion HTTPS (HTTP<u>S<
   /u>Connection)
12     ConnexionHTTP=urllib.HTTPSConnection(site)
13 else:
14     # sinon, on utilise une connexion HTTP (HTTPConnection)
15     ConnexionHTTP=urllib.HTTPConnection(site)
16 # envoie d'une commande GET
17 ConnexionHTTP.request ("GET", URL)

```

```

18 # obtention de la ressource
19 Reponse = ConnexionHTTP.getresponse()
20 Content_Length=Reponse.length
21 print "Taille reponse = ",Content_Length
22
23 # Ouvrir un fichier en mode d'écriture index.html
24 Fichier_Pour_enregistrer_le_resultat=open("index.html","w")
25
26 # Lecture du contenu de la ressource
27 Partie_recu=Reponse.read(1024)
28
29 # len(Partie_recu) == nombre de caracteres dans Partie_recu
30 # Tanque le nombre de cracateres recus est different de 0
31 while len(Partie_recu)!=0:
32     # Ecrire la partie recu sur le fichier "index.html"
33     Fichier_Pour_enregistrer_le_resultat.write(Partie_recu)
34
35     # Continue de recevoir les donnees transmis par le serveur http
36     Partie_recu=Reponse.read(1024)
37     # Afficher la partie recu
38     print Partie_recu,
39 # Alternativement Reponse.read() peut etre utiliser directement (au lieu de
    recevoir la reponse dans des morceaux de 1024octets) pour recevoir la ressource
    complete
40 # Mais la concatenation de toute une ressource dans une seule sequence ralenti
    l'execution du programme
41
42 # Cloturer le fichier
43 Fichier_Pour_enregistrer_le_resultat.close()
44

```

```

1 # code python2
2 import re # Regular Expression (expression reguliere)
3 # Ouvrir le fichier contenant la page index.html
4 fichier=open("index.html")
5 contenu_fichier=""
6 # Lecture du contenu du fichier
7 for ligne in fichier:
8     contenu_fichier+=ligne
9 fichier.close()
10 # rechercher toutes les occurence dans le texte de la forme (expression
    reguliere) "[^]+\.\css"|"[^]+\.\js"|"[^]+\.\png" (une chaine de caractere se
    terminant par un .js entouree par "")
11 # '.' (point) == nimporte quel caractere ('\.' reference le caractere point)
12 # | == OU logique (exemple "[^]+\.\css"|"[^]+\.\js"|"[^]+\.\png" signifie "[^]"
    +"\.\css" OU "[^]+\.\js|" OU "[^]+\.\png")
13 # [^] == tous cractere sauf '"'
14 # [^]+ == suite de caracteres ne contenant pas le cracatere '"'
15 matches=re.findall('[^]+\.\css"|"[^]+\.\js"|"[^]+\.\png"',contenu_fichier,re.M)
    # re.M == recherche Multilignes
16 # matches contiendra les chaines de caracteres correspondants a l'expression
    reguliere '"[^]+\.\css"|"[^]+\.\js"|"[^]+\.\png"'
17 for resultat in matches:
18     print resultat

```