

I - Bienvenue sur le Cours ARCHITECTURE DES ORDINATEURS 1	5
A. Fiche de contact	5
B. Carte Conception du Cours	5
II - Objectifs généraux :	7
III - Prés-requis	9
A. Connaissances préalables recommandées :	9
B. test Prés-requis	9
IV - INTRODUCTION GÉNÉRAL	11
A. objectifs	11
B. STRUCTURE DE L'ORDINATEUR	11
C. HISTORIQUE DE L'ORDINATEUR	12
1. <i>CALCULATEUR MÉCANIQUE les abaquas (avant 1600)</i>	12
2. <i>CALCULATEURS ÉLECTRONIQUES</i>	13
3. <i>COMPUTER</i>	15
D. COMPUTER	16
1. <i>COMPUTER</i>	16
2. <i>MACHINE VON NEUMANN (1945)</i>	18
3. <i>HARDWARE</i>	18
4. <i>SOFTWARE</i>	19
E. Exercice	20
F. serie de TD	20
V - Système de numération(number system)	21
A. objectifs	21
B. Introduction	21
C. Codage de l'information	22
1. <i>ALPHABET A (SET OF SYMBOLS OR DIGITS)</i>	22
2. <i>Des règles d'écritures des nombres (Juxtaposition de symboles)</i>	22
3. <i>Système de numération positionnel pondéré à base b</i>	23
D. Bases de numération (Binaire, Octale et Hexadécimale)	24
1. <i>Système binaire</i>	24
2. <i>Système Octale</i>	24
3. <i>Système Hexadécimale</i>	24
E. Codage des données:	24
1. <i>Transcodage ou Conversion de bases</i>	25
2. <i>Opérations dans le système binaire :</i>	27
F. Exercice	30
G. série de TD	30
VI - teste de sortie	31