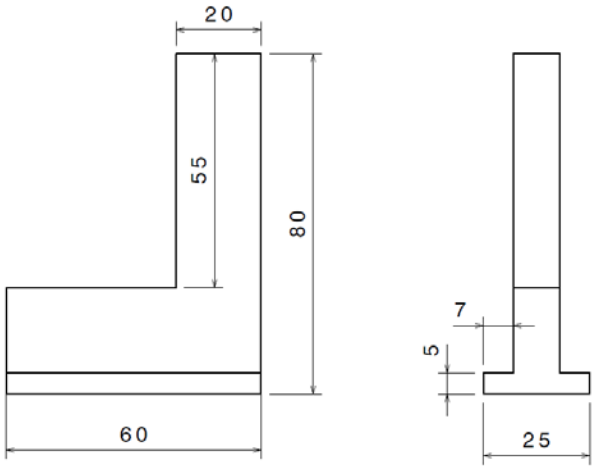
Objectif :

Vous allez réaliser la représentation volumique de la pièce «Equerre à chapeau».

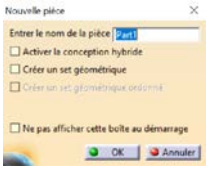


Démarche à suivre :

Lancer le TP en activant le logiciel

Puis ouvrez une nouvelle pièce :

➢ Démarrer, Conception mécanique, Part Design

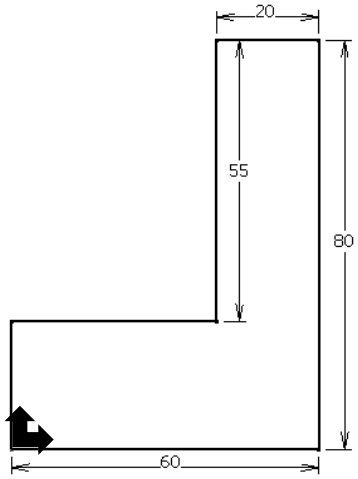


(Nom pièce : Equerre à chapeau)

Pour passer à l'atelier Sketcher :

1. Sélectionner le plan Face

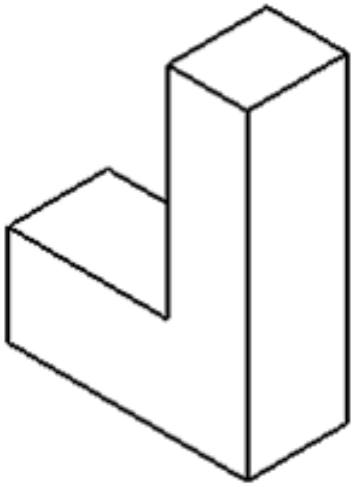
2. Se mettre en esquisse , dessiner avec contour



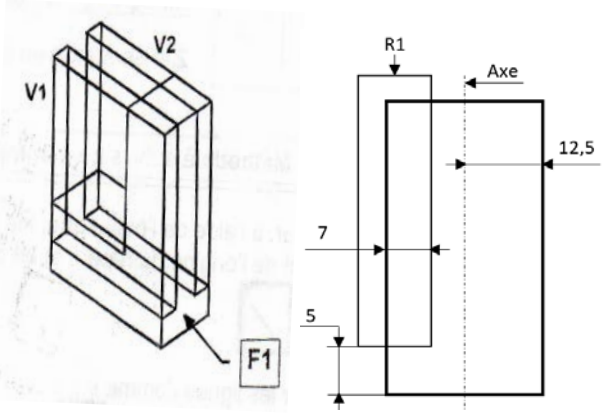
Atelier Part Design :

FONCTION EXTRUSION (ajouter la matière).

Longueur = 25 mm



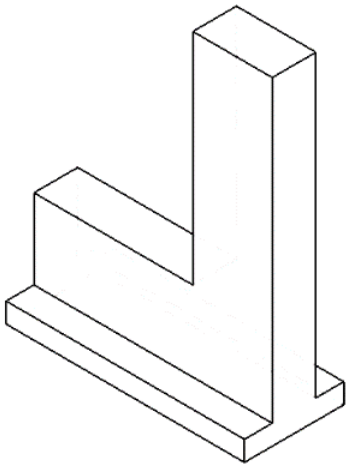
Tracer un **rectangle R1,** à l'aide du bouton
Puis coter



Cliquer sur le bouton **Miroir** , puis axe pour faire apparaitre le **rectangle R2**.

FONCTION POCHE (enlever la matière).

Enlever les volumes V1 et V2.



Pièce finie, enregistrer.