

TD N° 4: Styles architecturaux

I. Objectifs du TD

L'objectif de ce TD est de :

- Identifier et comprendre les différents styles architecturaux des logiciels
- Appliquer les concepts d'architecture logicielle à des cas pratiques
- Analyser les avantages, les limites et les contextes d'utilisation de chaque style
- Explorer les tendances modernes en architecture logicielle
- Proposer une architecture adaptée à un besoin réel ou à un mini-projet

Exercice 1: Architecture web et cloud

- Quelle différence entre une application web et une application cloud ?
- Donnez un exemple d'architecture cloud.
- Citez deux services cloud courants utilisés dans les SI.

Exercice 2: Identification des principaux composants cloud utilisés par Jumia (ou un site similaire).

- Identifiez les principaux composants cloud utilisés par Jumia (ou un site similaire).
- Expliquez comment le scaling automatique permet de gérer les pics de trafic.

- Décrivez la stratégie de sauvegarde et de récupération typique d'un site e-commerce.

Exercice 3: Identification d'une architecture SI réelle

Une entreprise de livraison en ligne (type Jumia Express) possède :

- Une application mobile pour les livreurs.
- Un site web pour les clients.
- Une API centrale pour gérer les commandes et le suivi.
- Une base de données centralisée sur le cloud.
- Identifiez le type d'architecture utilisé.
- Représentez cette architecture sous forme d'un schéma.
- Expliquez deux avantages de ce choix.

Exercice 4: Choix d'architecture adaptée

Associez à chaque besoin ci-dessous l'architecture SI la plus adaptée, et justifiez votre choix :

Besoin ▼	Architecture possible ▼	Justification ▼
Application bancaire interne sécurisée	?	?
Application e-commerce internationale	?	?
Logiciel local de gestion comptable	?	?
Plateforme d'enseignement en ligne	?	?

Figure 1: Tableau Choix d'architecture logicielle

Exercice 5:

Un système d'information universitaire doit gérer :

- Les inscriptions, notes et emplois du temps.
- Les connexions simultanées de 5 000 étudiants.
- Des applications internes pour enseignants et administrateurs.
- Quelle architecture recommandez-vous ?

- Proposez un modèle simplifié de cette architecture.
- Comment garantir la sécurité et la disponibilité du système ?

Exercice 6: Cloud computing

Une entreprise souhaite migrer son SI local vers le cloud. Ses besoins : disponibilité 24/7, sauvegarde automatique, sécurité et coûts maîtrisés.

- Quel type de service cloud recommanderiez-vous (**IaaS, PaaS, SaaS**) ?
- Citez deux fournisseurs possibles.
- Décrivez les étapes de migration du système.

Exercice 7: Intégration et interopérabilité

Une entreprise possède trois applications indépendantes :

- Gestion des clients (CRM).
- Gestion des commandes (ERP).
- Gestion des paiements (Finance).

Elle souhaite que toutes communiquent entre elles.

- Quelle approche d'intégration recommandes-tu ?
 - Donnez un exemple technique concret.
 - Quels sont les avantages et les limites de cette intégration ?
-

Corrigé des exercices

• Corrigé exercice 1

Différence entre une application web et application cloud:

- **Application web** : hébergée sur un serveur et accessible via un navigateur.
- **Application cloud** : utilise une infrastructure virtuelle (IaaS, PaaS, SaaS) hébergée sur des plateformes comme AWS, Azure ou GCP.

Types du cloud:

- **Cloud privé**: interne à l'entreprise
- **Cloud publique**: AWS, GCP, Microsoft Azure.
- **Cloud hybride**: combinaison du cloud privé et publique

• Corrigé exercice 2

Composants cloud :

- Serveurs applicatifs hébergés sur AWS EC2.
- Stockage d'images sur Amazon S3.
- CDN pour la mise en cache des contenus (CloudFront).
- Bases de données managées (RDS, DynamoDB).

Scaling automatique :

- AWS Auto Scaling ajoute ou retire des serveurs selon la charge réseau. Cela permet de maintenir les performances même pendant les soldes ou promotions.

Sauvegarde & récupération :

- Backups quotidiens automatisés vers le cloud.
- Réplication des données sur plusieurs zones géographiques (multi-region redundancy).
- Plan de reprise d'activité (PRA) défini avec monitoring et alertes.

• Corrigé exercice 3

Type d'architecture :

→ Architecture n-tiers (souvent 3-tiers) hébergée dans le cloud.

Schéma logique :

[Client Web / Mobile]

↓ [API Gateway / Serveur Applicatif]

↓ [Base de Données Cloud (MySQL/AWS RDS)].

Avantages :

- **Scalabilité** : le système s'adapte aux volumes de commandes.
- **Interopérabilité** : l'API permet de connecter plusieurs plateformes (mobile, web).

• Corrigé exercice 4

Besoin ▼	Architecture ▼	Justification ▼
Application bancaire interne sécurisée	Client-serveur privé	Sécurité forte, données centralisées dans un intranet.
Application e-commerce internationale	Web + Cloud	Disponibilité mondiale, montée en charge facile.
Logiciel local de gestion comptable	Monolithique locale	Simple, fonctionne sans réseau, maintenance interne.
Plateforme d'enseignement en ligne	3-tiers / Web	Séparation logique (interface, logique, données) et accès via navigateur.

Figure 2: Choix d'architecture

• Corrigé exercice 5

- **Architecture recommandée** : → **Architecture web 3-tiers** :
- **Interface** : portail web et mobile.
- **Logique** : serveur applicatif (Spring Boot / Django).
- **Données** : SGBD central (PostgreSQL).
- **Modèle** : [Étudiants / Enseignants]
↓ [Serveur Web – Interface (HTML, JS)]

- ↓ [Serveur Applicatif (API REST)]
- ↓ [Base de Données (PostgreSQL)]

- Sécurité & disponibilité :

- Authentification LDAP / SSO.
- Chiffrement SSL.
- Réplication de base de données et sauvegardes automatiques.
- Load balancing (HAProxy, Nginx).

● **Corrigé exercice 6**

Service recommandé : PaaS (Platform as a Service) → équilibre entre gestion simplifiée et flexibilité.

Exemple: hébergement sur **Azure App Service** ou **AWS Elastic Beanstalk**.

Fournisseurs :

- Amazon Web Services (AWS).
- Microsoft Azure.
- Google Cloud Platform (GCP).

Étapes de migration :

- Audit du système existant (bases, serveurs, sécurité).
- Sauvegarde et exportation des données locales.
- Déploiement sur une infrastructure cloud (machines virtuelles ou conteneurs).
- Tests de performance et validation de la connectivité.
- Formation du personnel et bascule progressive.

- **Corrigé exercice 7**

Approche : Utiliser un middleware orienté services (SOA) ou une architecture à base d'API REST.

Exemple concret :

- Chaque application expose une API :
- Clients pour le CRM
- Commandes pour l'ERP
- Paiements pour la finance
- Un bus applicatif (ESB) comme MuleSoft ou WSO2 synchronise les échanges.

Avantages :

- Réutilisation des services.
- Flexibilité et évolutivité.
- Réduction des doublons de données.

Limites :

- Complexité de mise en œuvre.
- Besoin de normalisation des formats de données (JSON, XML).

Bon courage