



CORRIGE EXAMEN DE MOYENNE DUREE

Architecture des ordinateurs L2 – S4

Année : 2014/2015

Questions de Cours : (05 points)

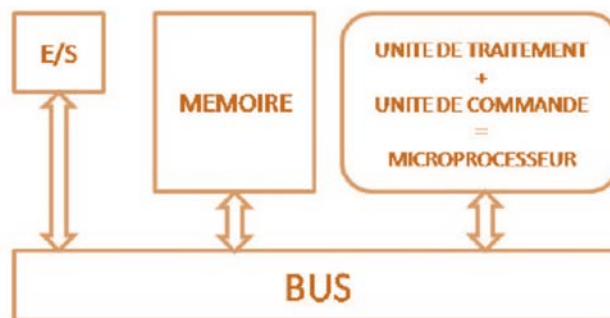
15' Pts

1. Quelle architecture est utilisée pour les ordinateurs actuels ?

- **L'architecture de von Neumann.**

(1 pt)

2. Représenter cette architecture sur un schéma en citant les différentes unités.



(1 pt)

3. Quel est le rôle de l'UAL dans l'unité centrale ?

- **L'unité arithmétique est l'organe de l'ordinateur chargé d'effectuer les calculs arithmétiques et logiques sur 2 opérandes en entrée produisant un résultat en sortie.**

(1 pt)

4. Quels sont les rôles du séquenceur et du décodeur ?

- **Séquenceur : génère les signaux de commande, et met à jour le Compteur ordinal (CO).**
- **Décodeur : décode le champ code opération pour chaque instruction et indique au séquenceur quelle opération (parmi celles du jeu d'instruction) doit être effectuée.**

(0.5 pt)

(0.5 pt)

5. Pour stocker une donnée dans la mémoire, le processeur envoie sur le bus de données la référence du mot-mémoire à sélectionner. (Vrai ou faux ? justifier.)

- **Faux. C'est le bus d'adresse qui contient l'adresse du mot-mémoire à sélectionner.**

(1 pt)



Problème 1 : (7 points)

30' Pts

On considère une mémoire centrale de 4 Mo, où chaque octet est adressable séparément,

1. Quelles sont les tailles des bus (adresse/donnée) ?
 - Capacité = 4 Mo = $2^2 \times 2^{20}$ octets = 2^{22} octets. **(1 pt)**
 - Taille du mot = 1 octet => **Taille du bus de données : 8 bits.**
 - Nombre mots = Capacité / Taille du mot = 2^{22} mots.
 - **Taille du bus d'adresse = $\log_2(\text{Nombre mots}) = \log_2(2^{22}) = 22$ bits.** **(1 pt)**
2. Calculer l'adresse, en octal du 5^{ème} élément d'un tableau dont l'adresse du premier élément est 65₈ et dont tous les éléments sont composés de 32 bits.
 - Adresse 1^{er} élément : 65₈ = 53₁₀
 - Taille de chaque élément : 32 bits = 4 octets **(1 pt)**
 - **Adresse 5^{er} élément : Adresse 1^{er} élément + 4 x 4 octets = 53₁₀ + 16 = 69₁₀ = 105₈** **(1+1 pt)**
3. Calculer la taille de cette mémoire en l'exprimant en mots de 16 bits puis en mots de 32 bits.
 - Taille de la mémoire = 222 octets
 - Taille du mot = 16 bits = 2 octets
 - Nombre de mots = Taille mémoire / Taille du mot = $2^{22} / 2 = 2^{21}$ mots de 16 bits. **(1 pt)**
 - Taille du mot = 32 bits = 4 octets
 - Nombre de mots = Taille mémoire / Taille du mot = $2^{22} / 4 = 2^{20}$ mots de 32 bits. **(1 pt)**



Problème 2 : (8 points)

40'

Pts

Ecrire un programme en assembleur MIPS qui demande à l'utilisateur de saisir 2 entiers strictement positifs puis affiche leur moyenne. Le programme doit répéter la saisie tant que les nombres saisis ne sont pas positifs.

```
.data
str1: .asciiz "Entrer la valeur de a :"
str2: .asciiz "Entrer la valeur de b :"
str3: .asciiz "La moyenne de a et b :"
str4: .asciiz "Erreur.Entrez une valeur positive :"
.text

##### Saisie de a #####
main : addi $v0,$zero,4      # charger $v0 par 4 (affichage chaine)
      la $a0,str1         # charger $a0 par l'adresse de la chaine à afficher (entrer a)
      syscall            # appel de la fonction pour l'affichage
loop_a: addi $v0,$zero,5      # charger $v0 par 5 (Saisie entier)
      syscall            # appel de la fonction pour la lecture de a
      sle $t0,$v0,$zero    # test si a <= 0 mettre 1 dans $t0 sinon 0
      beq $t0,$zero,suite1  # si t0 = 0 continuer dans suite1
      addi $v0,$zero,4      # sinon charger $v0 par 4 (affichage chaine)
      la $a0,str4         # charger $a0 par l'adresse de la chaine à afficher (erreur)
      syscall            # appel de la fonction pour l'affichage
      j loop_a            # recommencer la saisie de a
suite1: add $s0,$zero,$v0    # sauvegarder a dans le registre $s0

##### Saisie de b #####
      addi $v0,$zero,4      # charger $v0 par 4 (affichage chaine)
      la $a0,str2         # charger $a0 par l'adresse de la chaine à afficher (entrer b)
      syscall            # appel de la fonction pour l'affichage
loop_b: addi $v0,$zero,5      # charger $v0 par 5 (Saisie entier)
      syscall            # appel de la fonction pour la lecture de b
      sle $t0,$v0,$zero    # test si b <= 0 mettre 1 dans $t0 sinon 0
      beq $t0,$zero,suite2  # si t0 = 0 continuer dans suite2
      addi $v0,$zero,4      # sinon charger $v0 par 4 (affichage chaine)
      la $a0,str4         # charger $a0 par l'adresse de la chaine à afficher (erreur)
      syscall            # appel de la fonction pour l'affichage
      j loop_b            # recommencer la saisie de b
suite2: add $s1,$zero,$v0    # sauvegarder b dans le registre $s1

##### Calcul de la moyenne #####
      add $t1,$s0,$s1      # mettre dans $t1 la somme de a et b
      srl $s2,$t1,1        # décalge à droite par 1 bit du résultat (équivalent à une division par 2)

##### Affichage du résultat #####
      addi $v0,$zero,4      # charger $v0 par 4 (affichage chaine)
      la $a0,str3         # charger $a0 par l'adresse de la chaine à afficher (moyenne)
      syscall            # appel de la fonction pour l'affichage
      addi $v0,$zero,1      # charger $v0 par 1 (affichage entier)
      add $a0,$zero,$s2    # charger $a0 par la valeur de $s2 qui contient la moyenne etière de a et b
      syscall            # appel de la fonction pour l'affichage
```